

# SHARED VISION BUILDING MIT DEM LEGO® SERIOUS PLAY®

deGUT – Messe zum Gründen und Unternehmen, 14. Oktober 2023

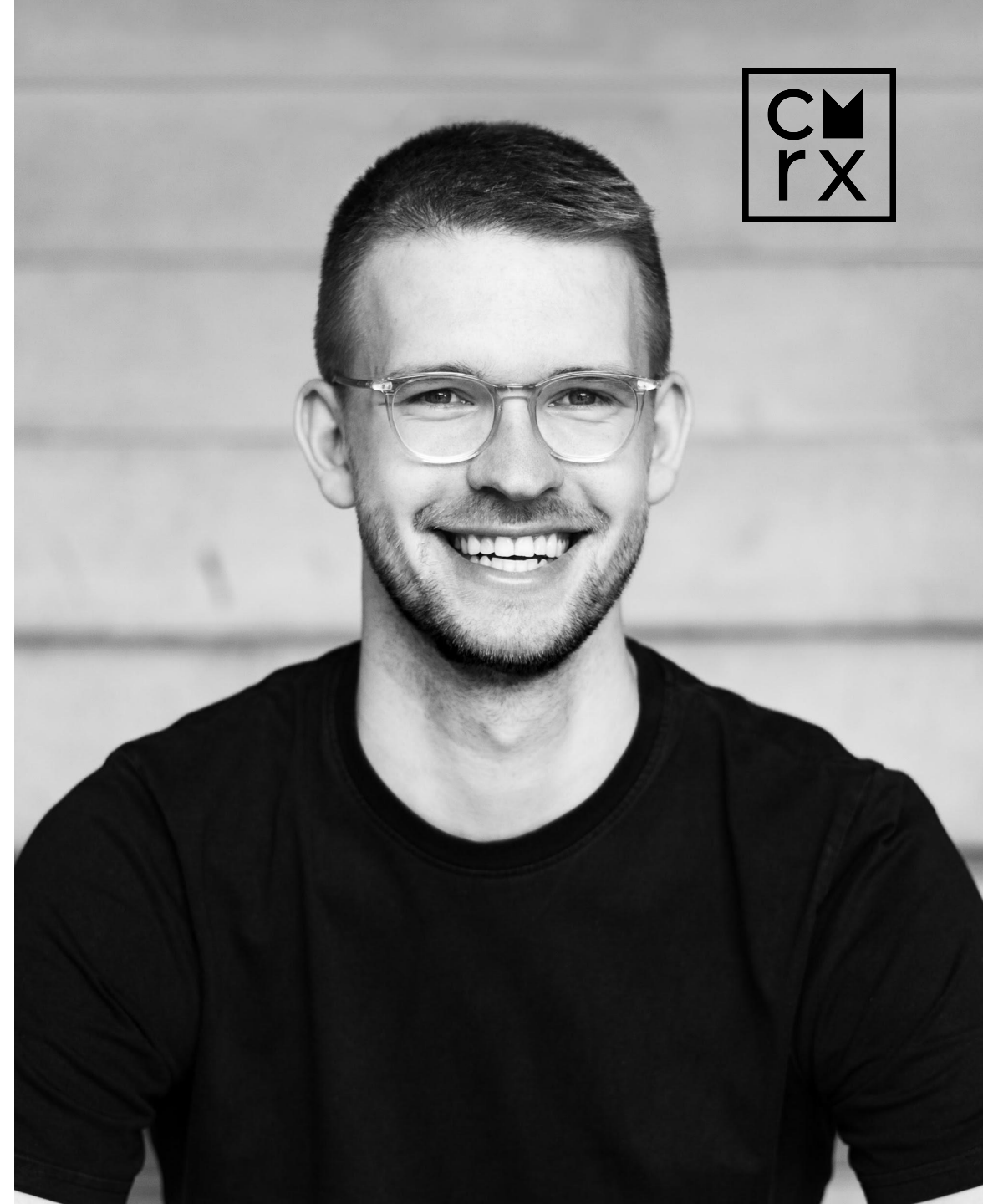
Moderation: Christian Marx ([LinkedIn](#))



**#gernepDu**

# ÜBER MICH

- M. Sc. Wirtschaftsinformatik
- Co-Founder / Business Owner @ [zamics](#)
- Gründungs- und Innovationsberatung
  - Über 170 Gründungsideen
  - 6 EXIST-Gründerstipendien für innovative Projekte eingeworben
  - Moderation Start-up Story Nights
- **LEGO® SERIOUS PLAY® Facilitator**
  - Autodidaktisch + 2 Ausbildungen (online / offline)
  - Masterarbeit “Playful innovation with LSP“
- Design Thinking Ausbildung



# AGENDA



1. Was ist eine Vision?
2. LEGO® SERIOUS PLAY® 101
3. Skill Building (= Aufwärmen)
4. Case Study
5. Q/A-Session





# **Was ist eine Vision?**

# WAS IST EINE VISION?

- Eine Vision beschreibt das **WARUM** des Unternehmens oder der Organisation
- Das **langfristige** und **übergeordnete Ziel**, auf das es sich lohnt, gemeinsam hinzuarbeiten
- Dient der **Kommunikation** nach innen & außen

## Beispiele:

- „*To create a better everyday life for the many people.*“ (IKEA)
- “*Imagine a world in which every single person is given free access to the sum of all human knowledge*” (Wikipedia)





**= Idealtypischer Zustand  
in der Zukunft**



**LEGO®  
SERIOUS  
PLAY® 101**



# LEGO® SERIOUS PLAY® IN A NUTSHELL

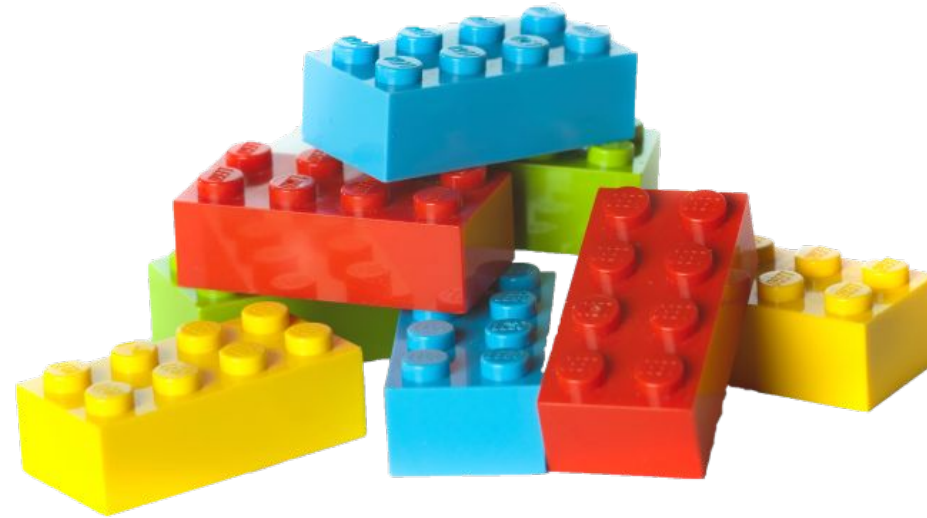


**Moderierter Prozess**, um Meetings und Workshops effektiver zu gestalten.

- Entwicklung ab 1996 unter der Regie von LEGO® CEO Kjeld Kirk Kristiansen
- LEGO® als Modellierungstool, um **Kreativität** zu fördern
- Definierter **Prozess**, um Kommunikation in (heterogenen) Teams zu ermöglichen
- **Spezielle** LEGO® Sets
- Seit 2010 unter **Creative Common Lizenz**



# WARUM LEGO®?



Es gibt **915.103.765 Möglichkeiten**, 8 normale LEGO® Bausteine miteinander zu verbinden.

# DER LEGO® SERIOUS PLAY® PROZESS



**QUESTION**



**BUILDING**

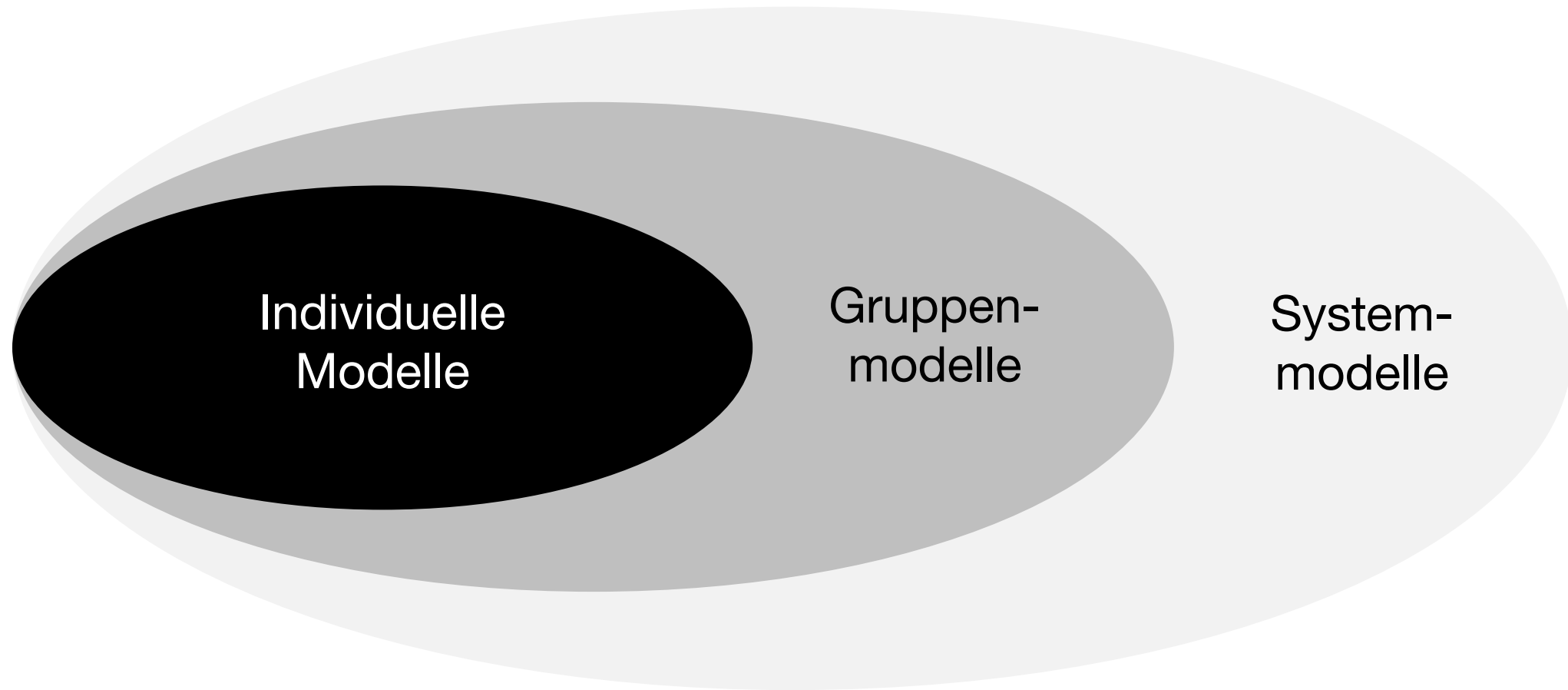


**SHARING**



**REFLECTION**

# LSP BAUSTUFEN





# SKILL BUILDING

# GRUNDREGELN

1. Jeder nimmt bei jedem Schritt aktiv teil.
2. Es gibt kein „richtig“ oder „falsch“.
3. Das Modell gehört dem Erbauer.
4. Mit den Händen denken.
5. Keine Ablenkungen (insb. Smartphones).

**Und die wichtigste Regel: Spaß haben!**





# SKILL BUILDING - AUFGABE 1

Baue mit LEGO® Steinen das Modell eines **Turms**. Nutze dabei mindestens eine für dich **neuartige** oder **ungewöhnliche** Verbindung zwischen Steinen.

## Beachte:

- Bauzeit: 2 Minuten
- Nutze nur **orange** und **grüne** Teile plus die schwarze Platte.
- Flagge als Abschluss

# METAPHOR VS. REAL-WORLD







# SKILL BUILDING - AUFGABE 2

Verbinde **4 zufällig ausgewählte Bausteine** wie es dir gerade in den Sinn kommt.

**Beachte:**

- Bauzeit: 30 Sekunden
- Keine Figuren!
- Karte erst aufdecken, wenn du an der Reihe bist.



# SKILL BUILDING - AUFGABE 3

Baue ein Modell, welches dein Verständnis von **Entrepreneurship** charakterisiert.

**Beachte:**

- Bauzeit: 3 Minuten
- Du darfst alle Steine benutzen.
- Fragen stellen!



**Kurze Pause**



# CASE STUDY

EINE VISION FÜR DIE ...

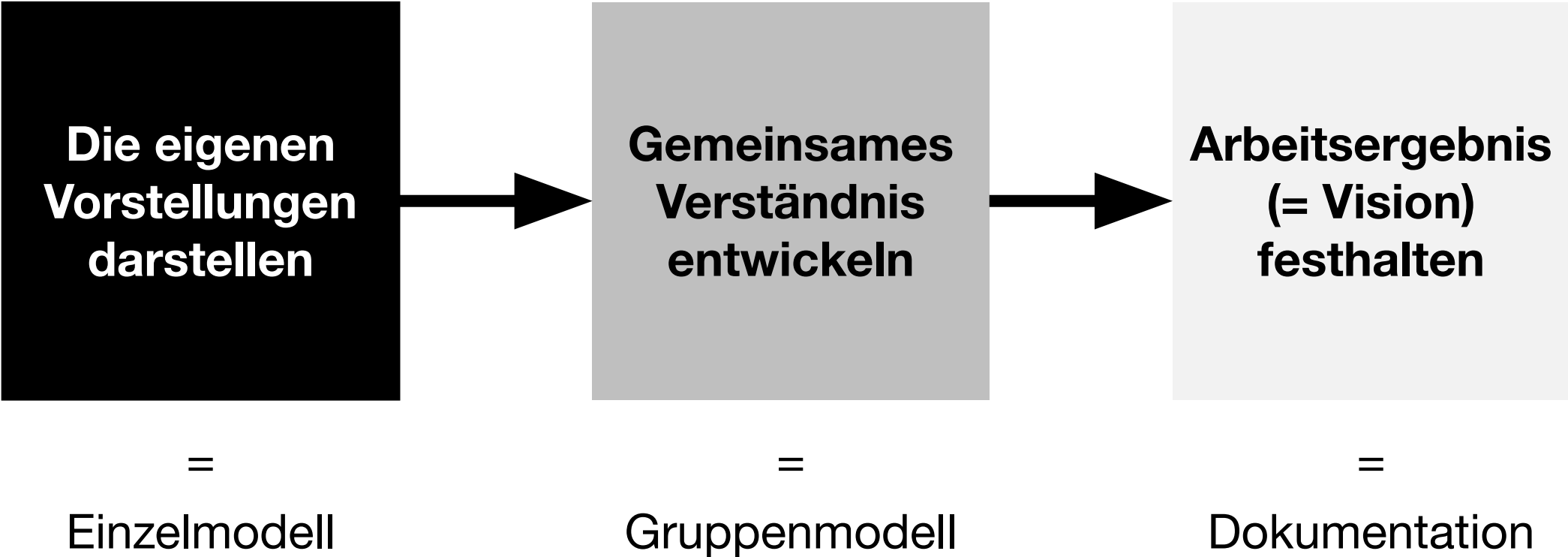


**DE** **GUT** **2030**

Messe zum Gründen  
und Unternehmen



# VISION BUILDING PROZESS





# INDIVIDUELLE MODELLE BAUEN

Baue ein Modell, welches charakterisiert, für was die **deGUT 2030** deutschlandweit bekannt sein wird.

## **Beachte:**

- Bauzeit: 5 Minuten
- Baue ein Modell und teile es anschließend mit der Gruppe.
- Das Modell anschließend **NICHT** auseinanderbauen.



# GEMEINSAME VISION ENTWICKELN

Baut nun ein **gemeinsames Modell**,  
welches charakterisiert, für was die **deGUT**  
**2030** deutschlandweit bekannt sein wird.

## Beachte:

- Bauzeit: 30 Minuten
- Das Modell anschließend **NICHT** auseinanderbauen.
- Im Anschluss: Dokumentation & Präsentation





# VORGEHEN GRUPPENMODELL

1. Jede\*r Teilnehmer\*in markiert den **wichtigsten Aspekt des eigenen Modells** mit einem Fähnchen.
2. Den Aspekt aus dem Gesamtmodell herauslösen.
3. Die ausgewählten Aspekte reihum nochmals präsentieren. **Warum** ist die Auswahl genau darauf gefallen?
4. Nacheinander werden die einzelnen Aspekte nun in **sinnvoller Anordnung** auf die Platte gebracht.
5. Wenn alle Aspekte auf der Platte sind → Die Story einmal „erzählen“ und Gruppenzustimmung mit **5-Finger-Voting** überprüfen (Fehlt etwas? Stimmt die Anordnung nicht?).
6. Modell ggf. anpassen und wieder abstimmen (bis ein für alle zufriedenstellendes Ergebnis erreicht wurde).



# Q/A SESSION

# LITERATUREMPFEHLUNGEN

Building a Better Business Using the Lego  
Serious Play Method

Per Kristiansen  
Robert Rasmussen

Wiley, 240 Seiten

Serious Work - How to Facilitate Meetings  
& Workshops Using the LEGO Serious  
Play Method

Sean Blair  
Marko Rillo

ProMeet, 256 Seiten





# HILFREICHE WEBSITES

LSP Sets ausleihen oder kaufen:

<https://www.leansp.com>

Anwendungsbeispiele:

<https://seriousplaypro.com>

Sets selbst zusammenstellen:

<https://www.bricklink.com/>

Trademark Guidelines:

<https://www.lego.com/en-us/seriousplay/contact>

